

SIAMO PROPRIO SICURI CHE **NON E' ROBA PER DONNE**????

Vi presentiamo tre ragazze e un gioco. Anzi, tre ragazze e un'app per giocare con lo smartphone nei momenti di "stanca": **GET THE DONUT!**



Ebbene si, Flavia, Francesca ed Emanuela hanno creato un'applicazione con cui si può giocare ad acchiappare ciambelle e pretzel su uno smartphone Samsung.

Questo è stato possibile grazie ad uno dei Progetti di area scientifica dell'Alternanza Scuola-Lavoro del Liceo, il progetto Nerd? nato da una iniziativa del Dipartimento d'Informatica della Sapienza e svolto in collaborazione con l'IBM con lo scopo di mostrare come l'informatica sia una disciplina creativa, interdisciplinare, sociale e basata sul problem-solving attività nella quale le donne si distinguono. Durante il progetto dedicato alle ragazze delle scuole superiori, le studentesse hanno imparato, attraverso un approccio "learning-by-doing" e la tecnica del "pitching" a cura di BIC Lazio, a programmare App per cellulari in poche lezioni e senza necessità di alcuna competenza pregressa, usando Appinventor, uno strumento sviluppato dal Mit.

Eccole alle prese con la presentazione!



Nell'Odeion dell'Università di Roma "La Sapienza" il trio ha spiegato a un pubblico di esperti ed esperte del settore (manager dell'IBM e della BIC) di Docenti del Dipartimento di Informatica dell'Università e di alunne di altri istituti romani con i loro docenti non solo l'idea da cui è nata l'App e le regole per giocare ma anche le difficoltà incontrate fra impegno in classe a scuola e impegno fuori da essa. Hanno però dimostrato insieme ad altre alunne di ben 300 scuole che l'informatica è roba per donne, eccome! Il trio ha conquistato il podio: su 40 progetti presentati il loro "Get the Donut" si è classificato terzo!

.... il momento dell'annuncio con la motivazione della vittoria: creatività, studio,



metodo, impegno, responsabilità...

Le ragazze potranno svolgere uno stage di tre giorni presso l'IBM del Torino, venendo in tal modo in contatto con un'importante realtà aziendale. Le ragazze inoltre trascorreranno un pomeriggio presso la "Palestra dell'Innovazione" di Mondo Digitale, dove impareranno a programmare con stampante 3D.

A loro ed alla loro Docente, la Professoressa Rosa Maria Alessandro che cura da ben quattro anni il progetto e da quest'anno lo segue con il ruolo di Tutor Intermediatore dell'Alternanza Scuola-Lavoro vanno le nostre più vive congratulazioni!